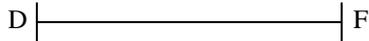
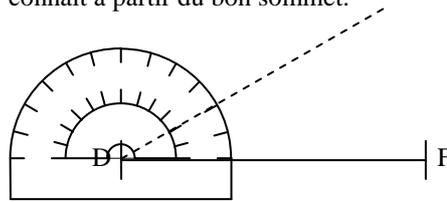


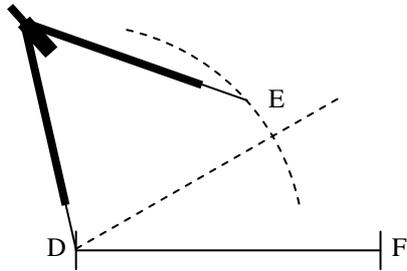
1. On trace un coté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



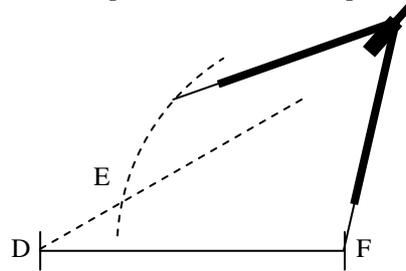
2. On construit (avec le rapporteur) l'angle qu'on connaît à partir du bon sommet.



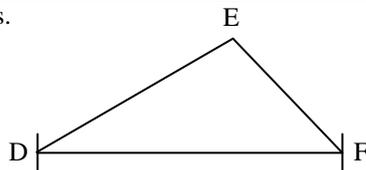
3. On reporte la longueur du second côté connu à partir de la bonne extrémité (ici, le point D).



3 bis. Si jamais on connaissait le côté EF et non pas le côté DE, on reporterait la distance à partir du point F.



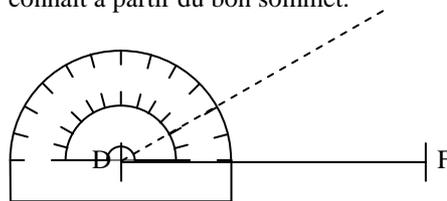
4. On trace les 2 côtés manquants.



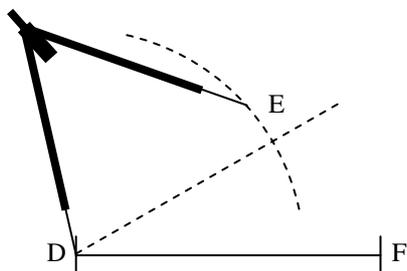
1. On trace un coté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



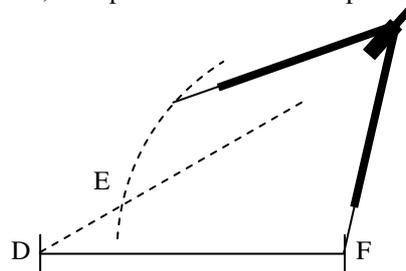
2. On construit (avec le rapporteur) l'angle qu'on connaît à partir du bon sommet.



3. On reporte la longueur du second côté connu à partir de la bonne extrémité (ici, le point D).



3 bis. Si jamais on connaissait le côté EF et non pas le côté DE, on reporterait la distance à partir du point F.



4. On trace les 2 côtés manquants.

