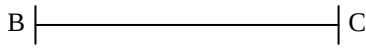
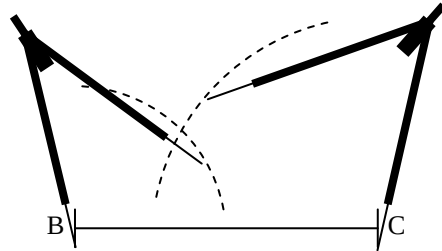


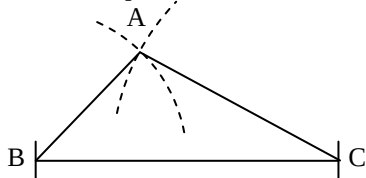
1. On trace un coté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



2. On reporte (au compas) les longueurs des deux autres cotés à partir de la bonne extrémité.



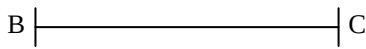
3. Les deux arcs se coupent : C'est le 3^{ème} sommet du triangle. On le nomme puis on trace les cotés.



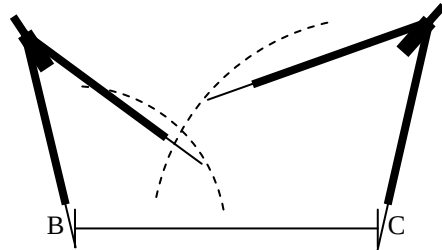
ATTENTION :

La somme des deux cotés les plus courts doit toujours être supérieure au côté le plus long. Sinon, les deux arcs de cercle (Étape 2.) ne se coupent pas et le triangle est impossible à construire.

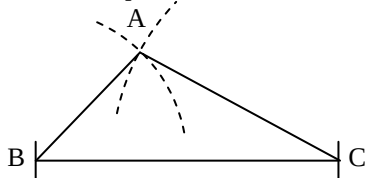
1. On trace un coté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



2. On reporte (au compas) les longueurs des deux autres cotés à partir de la bonne extrémité.



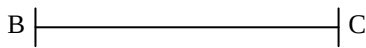
3. Les deux arcs se coupent : C'est le 3^{ème} sommet du triangle. On le nomme puis on trace les cotés.



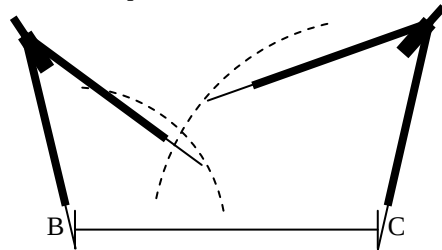
ATTENTION :

La somme des deux cotés les plus courts doit toujours être supérieure au côté le plus long. Sinon, les deux arcs de cercle (Étape 2.) ne se coupent pas et le triangle est impossible à construire.

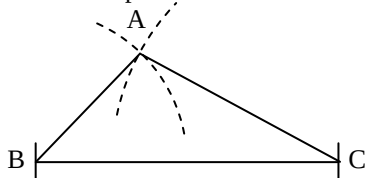
1. On trace un coté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



2. On reporte (au compas) les longueurs des deux autres cotés à partir de la bonne extrémité.



3. Les deux arcs se coupent : C'est le 3^{ème} sommet du triangle. On le nomme puis on trace les cotés.



ATTENTION :

La somme des deux cotés les plus courts doit toujours être supérieure au côté le plus long. Sinon, les deux arcs de cercle (Étape 2.) ne se coupent pas et le triangle est impossible à construire.