ACTIVITE: NOTION DE FONCTION

ACTIVITE 1

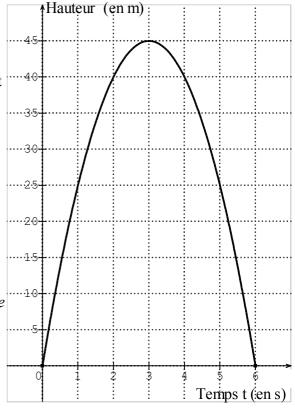
A l'instant initial t=0, une machine lance, vers le ciel, une balle de tennis. La courbe ci-contre donne la hauteur de la balle pour l'instant t compris entre 0 et 6 secondes.

Lire graphiquement:

- a) La hauteur de la balle à l'instant t=2.
- b) Les instants où la balle est à une hauteur de 25 mètres.
- c) L'instant où la balle atteint sa hauteur maximale.
- d) La hauteur maximale de la balle.

Pendant le déplacement de la balle, le temps t s'écoule de 0 à 6 secondes: on dit que t est une variable.

Par lecture graphique, à chaque instant on **associe** la hauteur de la balle. En mathématiques, on dit que l'on a défini une **fonction** h qui à chaque instant t associe la hauteur de cet instant, cette hauteur se note h(t) (on dit h de t). On dit que h(t) est l'**image** de t.



ACTIVITE 2

Ce tableau donne la puissance (kilowatts, kW) délivrée par une éolienne selon la vitesse du vent (en m/s).

Vitesse	8	10	12	14	16	18	20	22
Puissance	30	60	115	175	180	175	168	165

- a) Lire dans ce tableau la puissance délivrée pour un vent de 16 m/s, puis la vitesse du vent à laquelle l'éolienne produit une puissance de 60kW.
- b) A chaque vitesse du vent (en m/s) correspond une unique puissance (en kW).

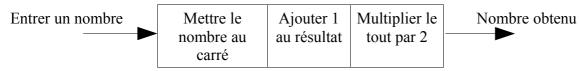
Recopier et compléter:

- c) D'après le tableau, P(20)=168. Que signifie cette écriture pour la situation?
- d) D'après le tableau, pour quelles vitesses v a-t-on P(v)=175.

ACTIVITE 3

Voici une machine qui, lorsqu'on introduit un nombre, lui associe un unique nombre. On peut assimiler ce dispositif à une fonction f.

MACHINE



- a) Vérifier que f(4)=34, c'est à dire que si l'on entre le nombre 4, alors on obtient le nombre 34. On dit que 34 est l'**image** de 4 par la fonction f.
- b) Vérifier que 34 est aussi l'image de -4 par la fonction f.

On dit que $\frac{1}{4}$ et -4 sont des **antécédents** de 34 par la fonction f.

- c) Calculer: f(-1), f(1), f(100), f(2,5) et $f(\frac{5}{3})$.
- d) Si x désigne un nombre. Donner l'expression de f(x).
- e) Trouver des antécédents de 10.